

「3bolts」 (ver17_one - through)

step2: 動解析—コントロック (Contlock) / 固有値解析 (Eigen Analysis)

- ※step1: 1~5) {
- 1) ※ボルトヘッド固着 (bonding) 変更無し
 - 2) プレート接触 (surfaces) 解除
 - 3) ボルトスレッド締結 (pretension1~3) 解除
 - 4) ボトム拘束 (SPCs) 解除
 - 5) ※バネ張り (COMP_SPRING) 変更無し

- 1) コントロック (Contlock)
- 2) ファイル生成
- 3) VisPER で結果を読み込み: ①コントロック ②固有値解析

※step1: 1~5) の記述内容を、動解析内で削除する (DYNAMICS COMPONENT):

STATIC COMPONENT↓

```

$SITUATION NAME = DFLT_SIT↓
  DFLT_COMP CONSTRAINTS = NCV SYSTEM = NSV LOADING = NLV↓
$END SITUATION↓
$INCLUDE FILE = "in/str.dat"↓
$INCLUDE FILE = "in/const.dat"↓
$INCLUDE FILE = "in/sys.dat"↓
$INCLUDE FILE = "in/load.dat"↓
    
```

DYNAMICS COMPONENT↓ ※注意: \$CONSTRAINTSは記述しておく

```

$SITUATION NAME = EIG_SIT↓
  DYNA_COMP ※CONSTRAINTS = NCV SYSTEM = NSV↓
$END SITUATION↓
$INCLUDE FILE = "in/str.dat"↓
$INCLUDE FILE = "in/const2.dat"↓
$INCLUDE FILE = "in/sys.dat"↓
    
```

※空 \$CONSTRAINTSを記述

```

$CONSTRAINTS NAME = NCV↓
$END CONSTRAINTS↓
    
```

2-1) コントロックを記述する:

DYNAMICS COMPONENT↓

```

$STRUCTURE ↓
$CONTLOCK↓
  COMPONENT = DFLT_COMP SITUATION = DFLT_SIT TIME = LAST↓
  CONTACT_CNT NORMAL = LOCK_IF_ACTIVE FRICTION = LOCK_IF_ACTIVE↓
$END STRUCTURE↓
    
```

2-2) 「contlock.gz」 (コントロック)、「eig.hdf」 ファイル生成させる:

EXECUTION SECTION↓

--- DYNAMICS --- EIGEN

```

EXPORT↓
  ITEM RIGID MODES↓
  GO PERMAS BINARY FILE = out/eig ↓
↓
  ITEM MODL↓
  GO PERMAS GZIP FILE = out/contlock↓
RETURN↓
TASK END↓
STOP↓
    
```

「out」フォルダ

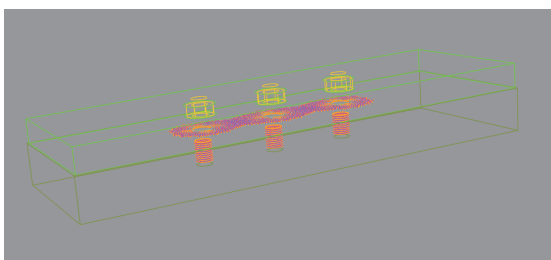
step2 > out

名前

contlock.gz
eig.hdf

2-3) ① VisPER で結果を読み込む: コントロック

「contlock.gz」



MPCs (Multipoint Constraints)			
- MPCs			
DOF Type	MPC Type		
DISP	GENERAL		
- MPCs			
Label	Rep. DOF	Guid. Set	Dep. Set
1001	1-	-	-
1002	3-	-	-
1003	1-	-	-
1004	3-	-	-
1005	1-	-	-
1006	3-	-	-
None	All	ByNode	
Autc		Look at	
		ToNode	
Modify	Delete		
Show	Hide		

2-3) ② 結果: 固有値解析

「eig.hdf」、「3bolts.uci」

